



POLÍGONOS SAN PABLO MALBEC 2024

IG San Pablo, Tunuyán, Valle de Uco, Mendoza. 1400 m | 4593 ft.

VINOS DE PUEBLO POLIGONOS *Valle de Uco*



VINOS DE PUEBLO

Hacemos vinos de montaña. La Cordillera de los Andes marca la identidad de nuestros vinos, ya que es determinante en el clima, el agua y los suelos.

Creemos que el Valle de Uco es, por su cercanía, la zona que mejor expresa esa identidad de montaña en Mendoza. Desde que comenzamos a explorar su diversidad, fui cautivado por la riqueza austera y la unicidad de cada uno de sus pueblos.

Polígonos es la expresión de esos pueblos del Valle. Son vinos nos hacen viajar por esos sitios, a través de sus paisajes, climas y suelos.

Sus uvas provienen de lugares diversos. Pueblos habitados por viticultores desde hace generaciones. Imaginar esos pueblos en un mapa nos hace ver formas y aristas. Una caprichosa geometría tan diversa como los lados de un Polígono. Tan diversa como los vinos de cada pueblo.

Sebastián Zuccardi



POLÍGONOS SAN PABLO

MALBEC 2024

ORIGEN

IG San Pablo, Tunuyán, Valle de Uco, Mendoza.

1400 m | 4593 ft.

EL LUGAR

Emplazado entre los 1200 y 1700 metros de altitud, y a tan solo 600 metros de distancia del frente montañoso, San Pablo tiene un clima frío y extremo, con temperaturas mínimas muy bajas. En su paisaje abundan los árboles y arroyos, que configuran un verdadero oasis en el pedemonte. Sus suelos aluviales se originaron en el río Las Tunas y presentan una capa de gravas medianas cubiertas de calcáreo aproximadamente a un metro de profundidad.

COSECHA

La 2024 fue una cosecha templada y seca, con un progreso de la madurez lento y progresivo, lo que se tradujo en una gran sanidad en las uvas y vinos con frescura, estructura, excelente acidez natural, balance y elegancia.

VINIFICACIÓN

Fermentación con levaduras nativas, en vasijas de concreto. Crianza en vasijas de concreto.

COMPOSICIÓN

VARIEDAD: 100% Malbec

ALCOHOL: 14% vol.

ACIDEZ TOTAL: 6,14g/l

PH: 3,55

Sebastián Zuccardi, Winemaking Director
Laura Principiano, Head Winemaker